

Magyar Labdarúgó Szövetség

Hajdú-Bihar Megyei Igazgatóság



HAJDÚ-BIHAR MEGYEI ÖREGFIUK BAJNOKSÁG

**Hajdú-Bihar Megyei felnőtt, keresztpályás, öregfiúk labdarúgó
bajnokság alap versenykiírása
2022–2023.**

Határozat szám	ELN-60/5/IX/2022 (03.22)
Jóváhagyás	2022.06.15.
Hatálybalépés	2022.06.01.
Érvényesség	2023.06.30
Verziószám	1/2022

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén Hiba! A könyvjelző nem létezik.	
10.	A bajnokság díjazása.....	5
11.	A bajnokság költségei	6
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér	6
15.	Mérkőzés-bejelentés, játékvezetők	7
16.	Egyéb rendelkezések.....	7
17.	Záró rendelkezések.....	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével a Hajdú-Bihar megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) A Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az Elnökség (MLSZ Hajdú-Bihar megyei Társadalmi Elnöksége) nevezi ki.
- D) A 2022-2023. évi Öregfiúk I. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2022-2023. évi Öregfiúk I. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Hajdú-Bihar megyei Öregfiúk I. osztály

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettejének megállapítása a kieső csapatok meghatározása;
- D) A **38. év** feletti labdarúgók játéklehetőséghez jutásának elősegítése, versenyztetése;
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **50.000,- Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: **10.000,- Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg, ha más MLSZ által szervezett nagypályás bajnokságban nem nevezett.
- D) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2022. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2022. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2022. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2022. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) 2022-2023. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Hajdú-Bihar megyei) Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.
- E) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:

- 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- F) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Hajdú-Bihar megyei) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2022. július 15-én (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2022. július 18.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2022. július 22. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2022. július 26. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2022. július 29. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2022. augusztus 02. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében **10.000,- Ft.** hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői

A) Hajdú-Bihar megyei sportszervezetek öregfiú csapatai

6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év 2022. július 1-én kezdődik és 2023. június 30-án ér véget.

B) A bajnokság körmérkőzéses formában, a nevezett csapatok számától függően egy vagy több csoportban kerül megrendezésre, több csoport esetén rájátszással.

7. A bajnokság időrendje

A) A bajnokság őszi időtartama: 2022. augusztus 29 – november 29.

B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2023. március 06 – június 13.

C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság Öregfiúk Old Boys és Veterán Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.

B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.

E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

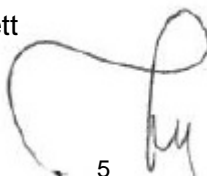
1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
7. sorsolás.

9. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett 20 db aranyozott érem



2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

10. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek a versenyeztetéssel kapcsolatos költségeiket 2 részletben kell megfizetniük a hatályos Díjfizetési rendben meghatározottak szerint.
- I. részlet fizetési határideje: 2022.09.15.
 - II. részlet fizetési határideje: 2023.03.15.
- D) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság biztosítja.

11. Játékjogosultság

- A) Bajnokság korhatárhoz kötött felnőtt férfi nagypályás bajnokság.
- 1) Játékjogosult: - **A mérkőzés napján 38.** életévüket betöltött labdarúgók, a csapatoknál 2 fő 1987. január 1-én és utána született labdarúgó nevezhető, akik közül a csapat tagjaként a pályán mind az 2 fő szerepelhet egy időben.
- Érvényes, eredeti pecséttel ellátott sportorvosi kartonnal rendelkezik a helyszínen (mely nem fénymásolt/sokszorosított);
 - **ÖF** betűjelű játékengedéllyel rendelkezik (mely nem fénymásolt/sokszorosított);

12. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezzszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

13. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban „H” jelű (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.



- B) A sportszervezet bajnoki mérkőzéseit a bajnokság során a nevezési lapon (elektronikus felületen) feltüntetett címen lévő sporttelepen köteles lejátszani. Ez alól kivétel, ha a sportszervezet fegyelmi döntés eredményeképpen kénytelen más területen pályaválasztóként játszani vagy indokolt esetben az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság hozzájárulásával. A pálya lehet természetes vagy mesterséges borítású (műfű), amelyről az ellenfelet tájékoztatni kell!
- C) Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani, a mérkőzést az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság által megszabott határidőig újra kell játszani, az új időpontban és a helyszínben legkésőbb 8 napon belül kötelező írásban (közös megegyezéssel) megállapodni! Közös megegyezés hiányában a szövetség jelöli ki az időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 -ás gólkülönbséggel.

14. Mérkőzés-bejelentés, játékvezetők

- A) A játékvezetőket az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság küldi, az időben történt MLSZ Ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül történő mérkőzés bejelentés alapján. A mérkőzés idejének bejelentését a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 14 nappal kell az MLSZ Ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül megtenni. Ennek elmulasztása, vagy módosítása esetén a pályaválasztó csapat az aktuális díjfizetési rend szerinti összeget köteles befizetni az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság pénztárában.
- B) Bejelentett bajnoki, kupa vagy bármely mérkőzés új időpontját kérő csapat az aktuális díjfizetési rend szerinti összeget köteles befizetni az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság pénztárában. Továbbá értesítenie kell az ellenfél csapatát a változásról.
- C) Amennyiben a csapat ezen összegeket nem fizeti meg, fegyelmi vétséget követ el.
- D) Ha a mérkőzésen sem játékvezető, sem játékvezető-asszisztens nem jelenik meg, a két sportszervezet képviselőjének a feladata a mérkőzés szükség-játékvezetőjének megválasztása az LVSZ 32. § (2) pontja alapján.
- E) Az Öregfiúk minden osztályába **egy játékvezetőt és két asszisztent** küld a Játékvezető Bizottság.
- F) A játékvezetői számla határidőre történő meg nem fizetése fegyelmi eljárást von maga után.
- G) Utólagos befizetés esetén a pontlevonások és ki nem állás miatt alkalmazott büntetések nem vonhatók vissza!
- H) Amennyiben a csapat igazolja a határidő előtt történt befizetést, minden szankciót vissza kell vonni úgy, hogy semmilyen hátrány ne érje a vétlen csapatot!
- I) A játékvezető(k) meg nem jelenése esetén a játékvezetői díjat a csapat kérésére vissza kell fizetni vagy a következő számlán jóvá kell írni.

15. Egyéb rendelkezések

- A) Csökkentett pályamérettel való bajnokság lebonyolítása az alábbiak szerint történik:
- B) Játékidő: 2 x 35 perc

- C) Pálya mérete: $\frac{3}{4}$ pálya 40 x 60 m területű
- D) Kapu mérete: 5 x 2
- E) A játékosok létszáma: a csapat 16 főből állhat. A pályán egyszerre a mérkőzésen 6 + 1 fő vesz részt. A mérkőzés csak akkor kezdhető el, ha egy csapatból 5+1 játékos jelen van.
- F) Csere csak a félpályánál történhet. A bajnoki mérközéseken oda vissza csere lehetséges.
- G) Büntetőpont: 9 méteres büntetőterület vonaláról.
- H) Büntetőterület: a kapufáktól mért 9 m-es terület.
- I) Szabadrúgás: 7 méterre a letett labdától.
- J) Szöglerúgás: a 16-os és az oldalvonal találkozásáról (bójával vagy sarokzászlóval megjelölve).
- K) Partdobás: az oldalvonalon túljutott labdát csak partdobással lehet játékba hozni.
- L) A játékot 5-ös labdával kell játszani.
- M) Les van. (az MLSZ szabály szerint)
- N) A $\frac{3}{4}$ pályás mérkőzésen kapott sárga és piros lapok a nagypályás mérkőzéssel azonos elbírálás alá esnek.
- O) Mérkőzés időpontját módosítani három munkanappal a mérkőzés kiírt dátuma előttig lehetséges, ezután a Versenybizottság már csak rendkívüli kényszerkörülmeny esetén járulhat hozzá az adott mérkőzés új időpontjához.
- P) Halasztott bajnoki mérkőzés ismételt halasztása csak az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság külön engedélyével történhet.
- Q) Halasztási kérelem benyújtása esetén az indoklás rögzítése a megjegyzés mezőben kötelező. Ennek hiányában a Versenybizottság dönt a halasztás jóváhagyásáról.
- R) A mérkőzések teljes időtartama alatt 7 (hét) játékos cserélhető bármelyik posztra. A lecserélt játékos vissza is cserélhető, de a vissza-csere is beleszámít a hét lehetőségbe. A jegyzőkönyvbe a mérkőzés előtt valamennyi cserejátékos nevét be kell jegyezni, a játékosoknak azonban nem kötelező jelen lenni, viszont a játékengedélyének és sportorvosi kartonjának igen. (Összesen 18 játékost lehet nevezni.) A cseréket a játékvezető köteles a jegyzőkönyvben rögzíteni! Amennyiben a mérkőzést 11 játékosnál kevesebben kezdik el, ezt a játékvezetői jelentésben feltétlenül fel kell tüntetni.
- S) **A MÉRKÖZÉSEKEN AZ ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV HASZNÁLATA KÖTELEZŐ.** Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A hivatalos bajnoki mérkőzés kezdete előtt 40 perccel, valamint a mérkőzés végét jelző sípszó után félóráig az internetkapcsolat rendelkezésre álljon, továbbá működőképes számítógép és nyomtató kiegészítőkkal. (billentyűzet, egér, papír, stb) Ezen eszközök biztosítása a pályaválasztó csapat felelőssége!
- T) A 34 éven felüli, más hazai bajnokságban is szereplő játékosok, Öregfiúk igazolással szerepelhetnek az Öregfiúk bajnokságban. A felnőtt bajnokságban hivatásos játékos szerződéssel rendelkezők, illetve külföldön a legmagasabb osztályban szereplők, csak azután szerepelhetnek az Öregfiúk csapatban, ha már befejezték az említett bajnokságokban a játékot. **A kispadon sportvezetőként, edzőként legalább alapkártyával rendelkező személyek foglalhatnak helyet.**
- U) A külföldön szereplő játékosok (34. évük betöltése után, a fenti korlátozás mellett) Öregfiúk igazolással szerepelhetnek.

- V) Az Öregfiúk bajnokságban szereplő játékosok csak érvényes sportorvosi igazolással léphetnek pályára. Az orvosi igazolás csak az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatósága által kinyomtatott sportorvosi lapon kerülhet bejegyzésre, egyéb helyen érvénytelen. A játékvezetőnek a mérkőzés előtt ellenőriznie kell érvényességét.
- W) A betelt sportorvosi lapokat az utolsó sportorvosi engedély lejártakor ki kell cserélni, a "rábélyegzés" érvénytelen.
- X) Bármilyen okból elmaradt mérkőzések nem vihetők át az őszi szezonból tavaszra.
- Y) **Minden Öregfiúk bajnoki labdarúgó mérkőzésen alapesetben 1 fő főrendező jelenléte szükséges.** A rendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel a szerint kell biztosítani, ahogy az adott mérkőzés biztonsági igazgatója, az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóságának szövetségi ellenőre meghatározza.
- Z) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

16. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Hajdú-Bihar megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.